Persona Geral

Usuário: Estudante da área de tecnologia/programação que está procurando uma forma lúdica e imersiva de testar seus conhecimentos na linguagem de programação python

Ponto de entrada: Abre o jogo no desktop

Ponto de Saída: Finaliza a história com um dos finais disponíveis (Feliz ou triste)

| **Etapa** | **Ação do Jogador** | **Emoção Esperada** |
| --- | --- | --- |
| Início | Abre o jogo, vê a intro animada | Curiosidade |
| Menu Principal | Clica em "Iniciar Jogo" | Interesse |
| Primeira Cena | Lê a narrativa, conhece personagens | Empatia |
| Primeira Escolha | Decide como agir com outro personagem | Engajamento |
| Mini-jogo ou pergunta | Responde perguntas ou puzzles | Desafio |
| Escolha de continuar ou não | Decide continuar ou encerrar a sequência | Decisão crítica |
| Final bom ou ruim | Chega a um dos finais possíveis | Satisfação ou Frustração |
| Rejoga para outro final | Usa o sistema de salvamento ou rollback | Motivação |